

Compétences

- Game Design, Level Design
- Modeling et Texturing
- 3Ds max, Maya, Suite Adobe
- Unreal Development Kit
- Zbrush et MudBox (notions)
- (X)HTML, CSS, Javascript, PHP, MySQL, bonnes notions de programmation
- Dessin, peinture, sculpture sur argile

Cursus

- 2007-2010 Ecole Emile Cohl
- 2006-2007 Cours du soir à l'école Émile Cohl
- 2001-2006 Etudes de médecine
- 2001 Baccalauréat Scientifique

Langues

- Français : langue maternelle
- Anglais : parlé et écrit

Centres d'Intérêt

Game design, programmation, séries TV, BD/manga, jeu de go, guitare

Expérience professionnelle

- été 2010 Stage à EDEN games, Lyon, sur la production de TDU2
- 2010 Gardien remplaçant, Ecole Emile Cohl, Lyon
- été 2009 Professeur particulier de dessin
- été 2008 Professeur particulier de dessin
Manutention société Metro, Corbas
- été 2007 Manoeuvre bâtiment pour l'entreprise APLITEC
- 2007 Assistant d'éducation au lycée Juliette Récamier, Lyon
- fin 2006 Agent d'accueil pour TCL
- été 2004 et 2005 Aide-soignant à l'hôpital Édouard Herriot, Lyon
- été 2002 Aide-livreur pour Darty, Ecully